



プログラミングワークショップって何？

プログラミングで、自分だけのゲームをつくろう！



みんながいつも遊んでいるゲームって、どうやってつくられているのかな？
ゲームのキャラクターは、どうして動くのかな？

実はゲームって、人がコンピュータに命令をしてつくられているんだよ。
そして、コンピュータに命令をすることは、プログラミングと呼ぶんだ。
このワークショップでは、ゲームづくりの「しくみ」を学んで、自分だけのゲームをつくります。
「ゲームで遊ぶ」から「遊ぶゲームをつくる」ことにチャレンジしよう！



ワークショップの流れ

1 プログラミングの きほんを学ぼう！



テレビもゲームも、みんなプログラミングで動いているんだって。でも、プログラミングってなんだろう？
どうやってつくられているのかな？まずはパソコンでゲームをしながら、プログラミングのきほんを楽しく学んでみよう！

2

自分だけのゲームづくりに挑戦！

今回は、「オリジナルのシューティングゲーム」をつくります。アメリカのマサチューセッツ工科大学メディアラボというところで研究開発された「スクラッチ」というソフトを使って、積み木のようにゲームのプログラミングを組み立てていきます。



どこで？ いつ？

【旭東コミュニティハウス】

【中区小橋町二丁目4番34号】

日時：5月16日（土） 13:00~15:00
5月17日（日） 13:00~15:00

定員
各6名
(申込先着順)

対象
小学3年生以上

講師 ロジックラボ for kids

参加費 100円 ↓ ↓ ↓ 要申込 ↓ ↓ ↓

申込はこちら

ロジックラボ for kids

TEL 086-238-5704
FAX 086-238-5703



【 応援者の
みなさん 】

【協力】 NPO法人CANVAS

